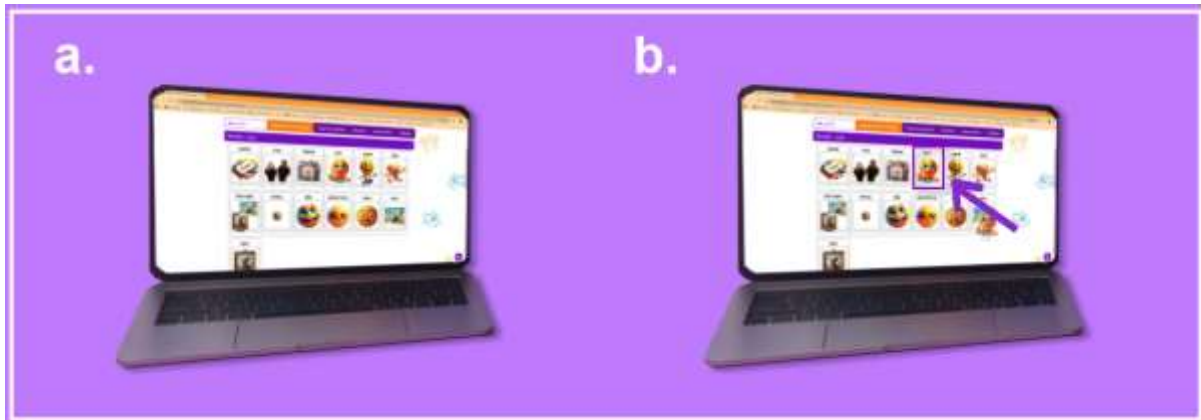


Online hry se slovíčky

What's this? (online)

Počet hráčů: min. 2



1. Zobrazte si flashkarty na obrazovce.
2. Ukazujte na ně prstem nebo myší. Jeden hráč pokládá otázku: **What's this?**
3. Druhý hráč odpovídá: **It's** (slovíčko v angličtině).
4. Kliknutím na slovíčko zkontrolujete, že jste slovíčko řekli správně.
5. Vyměníte si role a hra pokračuje, dokud se slovíčka nenaučíte.

Offline hry se slovíčky



1. **Flashkarty vytiskněte** (záleží na vás, zda si je vytisknete barevně nebo černobíle).
Flashkarty se slovíčky jsou seřazeny k tisku vždy po 8 na jednu stránku.
2. **Pokud je v lekci méně flashkaret než násobek 8, jsou pro tisk připraveny i prázdné flashkarty** (Prázdné flashkarty můžete využít k namalování svých vlastních slovíček, kterými chcete naše lekce doplnit).
3. **Aby flashkarty déle vydrželi doporučujeme je zalaminovat.**
4. **Zalaminované flash karty lze opatřit suchými zipy** (aby držely na plsti), **případně magnety** (aby držely na tabuli).

What's this? (offline)

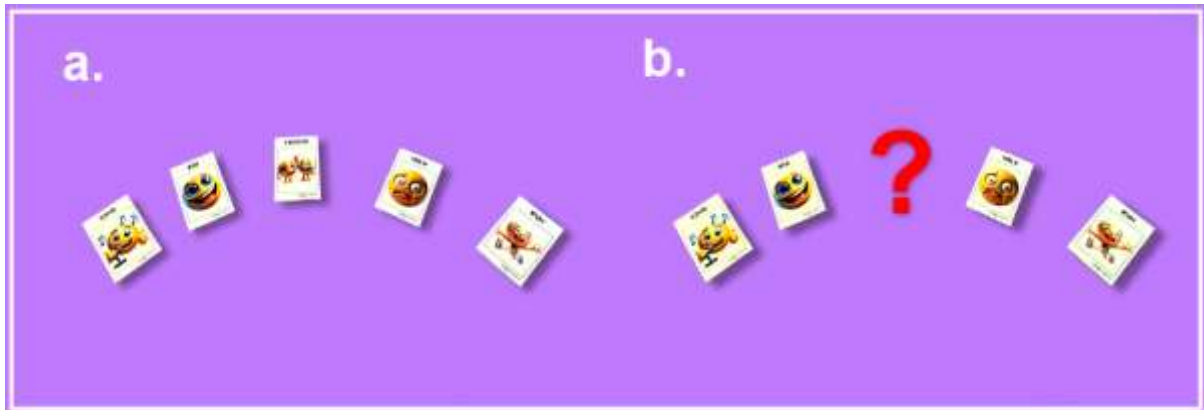
Počet hráčů: min. 2



1. **Flashkarty vytiskněte a vystříhněte.**
(Aby flashkarty déle vydrželi doporučujeme je zalaminovat).
2. **Jeden hráč ukazuje na flashkarty prstem a pokládá otázku: What's this?**
3. **Druhý hráč odpovídá: It's (slovíčko v angličtině).**
4. **Vyměníte si role a hra pokračuje, dokud se slovíčka nenaučíte.**

What's missing? (offline)

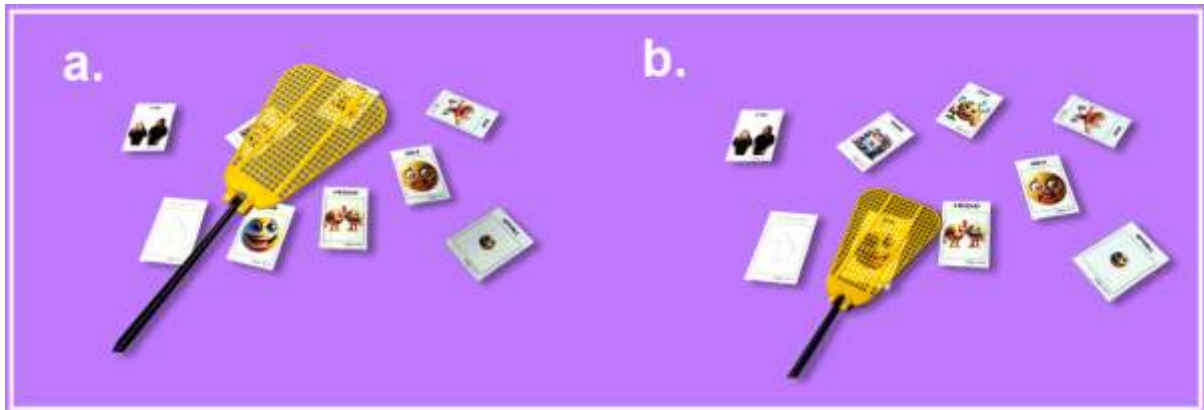
Počet hráčů: min. 2, ideálně 3-4



1. Seřadte si několik flashkaret do řady tak, abyste viděli obrázky (obr.: a).
(ideální je 4-5 flashkaret pro jednu hru).
2. Zvolte vedoucího hry.
3. Spolu si říkejte slovíčka tak, jak jdou za sebou, dokud si je nezapamatujete.
(např. sing, big, friend, ugly, run).
4. Všichni hráči, mimo vedoucího hry otočí, aby slovíčka neviděli.
5. Vedoucí hry odstraní jedno slovíčko nebo ho obrátí obrázkem dolu (obr.: b).
6. Ostatní hráči se otočí zpět a vedoucí hry položí otázku: **What's missing?**
7. Hráči hádají slovíčko, které zmizelo. Kolo vyhrává ten, který řekne slovíčko jako první.
8. Hrajeme, dokud nás hra baví.
V průběhu hry obměňujeme vedoucího hry.

Whack the word... (offline)

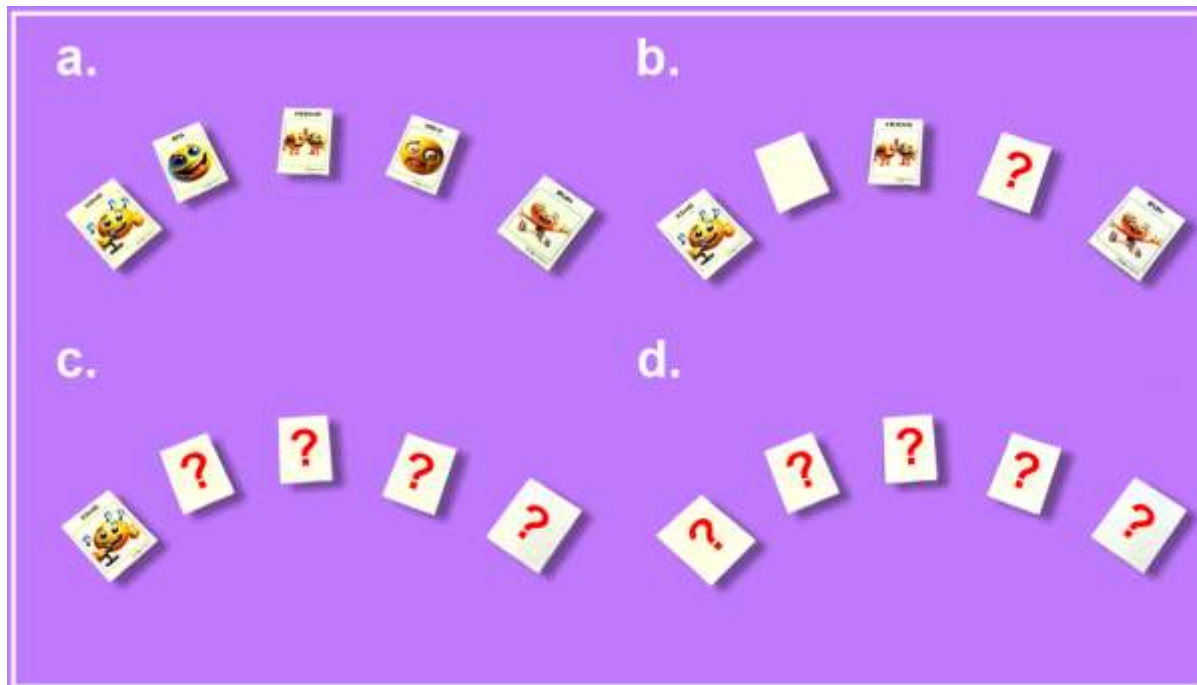
Počet hráčů: min. 2, ideálně 3-4



1. V této hře budete potřebovat plácačku(y) na mouchy (podle počtu hráčů) a vystříhané flashkarty.
2. Zvolte vedoucího hry.
3. Rozložte flashkarty na rovný povrch tak, abyste viděli obrázky.
4. Vedoucí hry řekne: „Whack the word.... (řekne slovíčko, např.: big, obr.: a).
5. Ostatní hráči plácnou plácačkou na slovíčko, na které se vedoucí hry ptal, co nejrychleji a vysloví slovíčko v angličtině (obr.: b).
6. Kolo vyhrává hráč, který má plácačku položenou na správném slovíčku a řekne slovíčko jako první.
7. Hrajeme, dokud nás hra baví a obměňujeme vedoucího hry.

Word Pattern (offline)

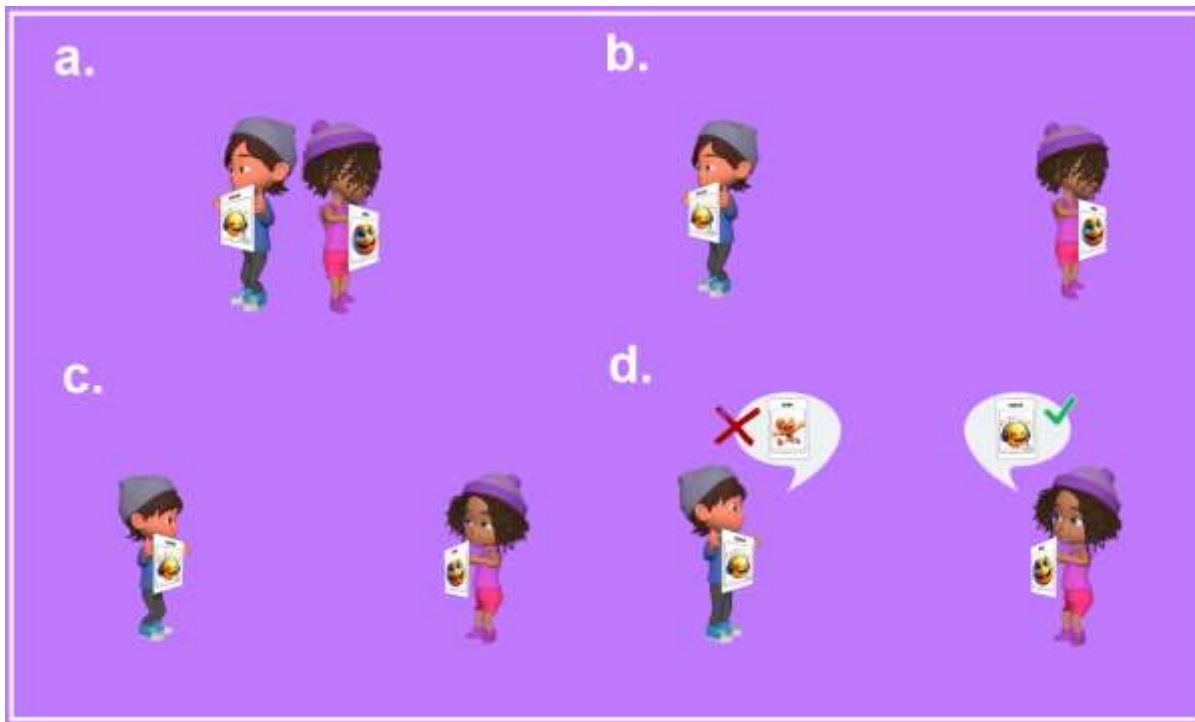
Počet hráčů: min. 2, ideálně 3-4



1. Seřadte si několik flashkaret do řady tak, abyste viděli obrázky (obr.: a).
(ideální jsou 4-5 flashkaret pro jednu hru).
2. Zvolte vedoucího hry.
3. Spolu si říkejte slovíčka tak, jak jdou za sebou.
(např. sing, big, friend, ugly, run).
Nejdříve vyslovujte slovíčka pomalu a při každém kole zrychlujete tempo (ideální je zopakovat řadu slovíček 5-6x za sebou).
4. V dalším kole vedoucí hry obrátí jedno slovíčko obrázkem dolů. (obr.: b) Všichni hráči dál pokračují v opakování řady slovíček, včetně té, která je obrácena obrázkem dolů.
5. Zatímco všichni pokračují v odříkávání řady slovíček, vedoucí hry obrací postupně všechna slovíčka obrázkem dolů (obr.: c, d).
6. Všichni hráči dál opakuji řadu slovíček nahlas, jako by viděli všechny obrázky.
7. Hrajeme, dokud nás hra baví a obměňujeme vedoucího hry.

Word Duel (offline)

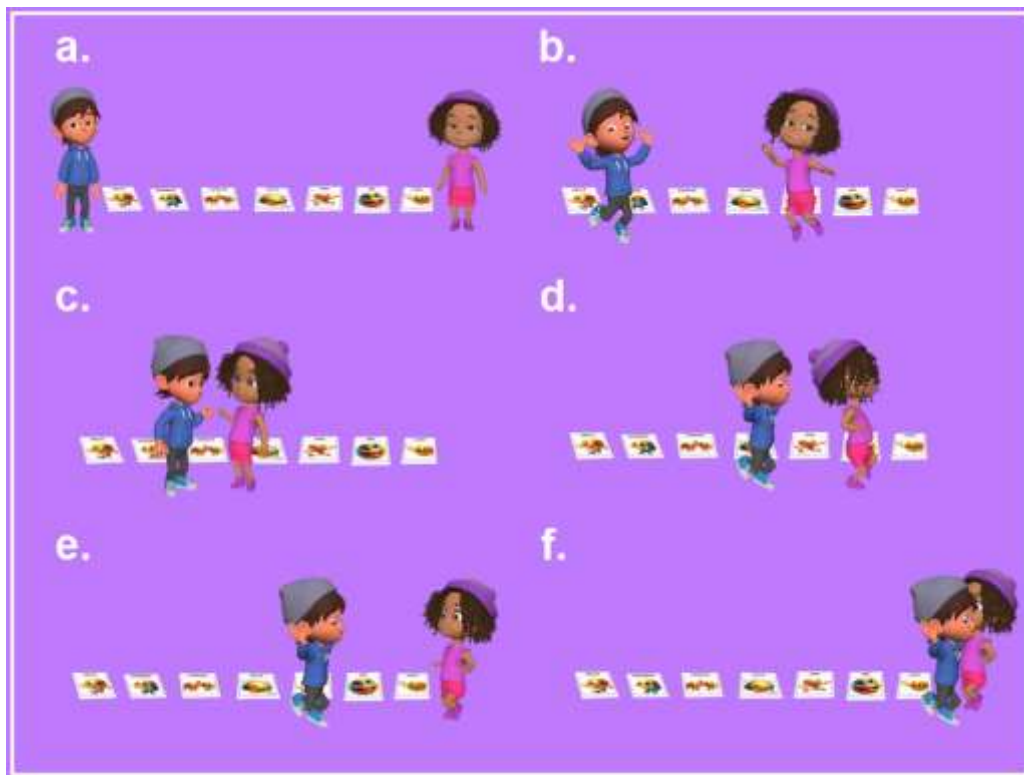
Počet hráčů: min. 2, ideálně 3-4



1. Dva hráči se postaví zády k sobě.
2. Každý z hráčů drží jednu z flashkaret se slovíčky. Drží ji oběma rukama před sebou a obrázkem ven (obr.: a).
3. Hráči počítají do tří, a zatímco dělají tři kroky směrem od sebe (obr.: b).
4. Ve chvíli, kdy oba řeknou „tři“ otočí se směrem k sobě (tak aby jejich protihráč viděl na flashkartu, kterou drží před sebou) (obr.: c) a co nejrychleji vysloví slovo protihráče (obr.: d).
5. První, kdo správně řekne a vysloví slovo protihráče získává jeden bod.

Rock, Paper, Scissors (offline)

Počet hráčů: min. 2, ideálně 3-4



1. Na podlahu (do řady a kus od sebe) vyskládáme flashkarty se slovíčky (obrázkem nahoru).
2. Ideální je použít více karet, abyste si při skákání procvičili co nejvíce slovíček.
3. Na každou stranu, před řadu flashkaret se postaví jeden hráč (do domečku) (obr.: a)
4. Oba hráči skáčou směrem k sobě, slovíčko za slovíčkem a slovíčka nahlas je vyslovují (obr.: b).
5. Ve chvíli, kdy se hráči setkají u jednoho ze slovíček, zastaví a spolu si o slovíčko zahrají hru „Rock, paper, scissors“ (kámen, nůžky, papír, vyslovujte v anglické verzi) (obr.: c).
6. Ten, který vyhraje souboj o slovíčko, skáče a nahlas říká slovíčka, dál původním směrem (obr.: d).
Ten, který souboj prohrál se rychle vrátí na svůj začátek řady flashkaret (do domečku) a začne hrát od znovu směrem k protihráči (obr.: e).
7. Celou hru vyhrává hráč, který skočí na poslední slovíčko řady (nejblíže domečku protihráče) a jako první ho vysloví nahlas. (obr.: f)